



Gabriel Leal Silva

ARTISTA DIGITAL

Resumo Pessoal

Sou formado em Economia, trabalhei com pesquisa e avaliação de políticas públicas durante a faculdade. Comecei a me interessar por economia do meio ambiente e fiz minha monografia nesse tema. Ao me formar abri uma empresa de biotecnologia especializada em cogumelos. Tive contato com design e desenvolvimento web, modelagem 3D e renderização, quando comecei a me interessar por arte digital e softwares como Blender e TouchDesigner.

Competências

- Programação estatística e produção acadêmica
- Gestão e operação de e-commerce
- Modelagem 3D com Blender
- Sistemas interativos e GLSL shaders com TouchDesigner e Cursor AI
- Comunicação, responsabilidade e organização para trabalho em equipe
- Inglês avançado (leitura e escuta) e intermediário (escrita e fala)

Dados de Contato

Rua Lafaiete, 1616 - apto 302

Ribeirão Preto, São Paulo

Email: g1eal1609@gmail.com

Telefone: (16) 99262-8101

Portfólio:

LinkedIn:

[https://www.linkedin.com/in/g](https://www.linkedin.com/in/gabriel-leal-silva-81ab0b145/)

[abriel-leal-silva-81ab0b145/](https://www.linkedin.com/in/gabriel-leal-silva-81ab0b145/)

Experiência Profissional

FUNDADOR E DIRETOR COMERCIAL

Art Cogumelos LTDA
2021 - presente

- Gestão de e-commerce, com vendas, fulfillment, atendimento ao cliente, marketing e CRM
- Finanças corporativas
- Design e desenvolvimento web
- Modelagem 3D para produtos

ASSISTENTE DE PESQUISA

Laboratório de Estudos e Pesquisas em Economia Social da FEA-RP/USP |
2017 - 2020

- Pesquisa de campo e coleta de dados
- Ciência de dados
- Programação estatística
- Publicação acadêmica

Formação Acadêmica

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

FEA-RP
Bacharelado em Economia |
2015 - 2021

- Diretor de projeto na entidade Enactus
- Estágio em laboratório de pesquisa
- Cursos de programação estatística em R, Stata e Python
- Monografia em Economia do Meio Ambiente

Outros cursos

International Language Institute - Washington, D.C
Inglês / Dez 2016 - Jan 2017

- Curso de inglês avançado, com desenvolvimento de fluência e certificado de conclusão

Design Morphine - Online
Microbial Drift V2.0 / Dez 2023

- Workshop de modelagem de padrões geométricos da natureza usando Blender e Tissue add-on

Lake Heckaman - Youtube
Mastering GLSL in TouchDesigner / Jul 2025

- Curso de programação de GLSL shaders com TouchDesigner